**План создания приложения.**

1 День

* Придумать название приложения и основную тематику.
* Составить описание(подобрать иконку, какие будут упражнения, элемены визуала)
* Поиск интересных фактов для пользователя

2 День

* Установка иконки
* Создание Заставки
* Основного активити с соответсующими элеменами
* Дополнительных активити с элементами

3 День

* Сделать обработчики для кнопок
* Переходы между активити
* Написать код для упражнений
* Создание визуальной части для приложения(установить картинки в элементы)

4 День

* Доработка визуальной части для приложения(сделать фон, цвета кнопок и текста)
* Счетчик монеток
* Доработка недочетов

5 День

Защита проекта